

**Водопадная
модель**

Аджайл

**Бережливое
Производство**

Вы знаете все, что необходимо для создания продукта, в начале проекта

Заказчик может точно сказать вам, что он хочет, в начале проекта

Вам необходимо получить обратную связь от пользователей до того, как закончится проект

Менеджеры, разработчики и пользователи могут получить полное представление о проекте, посмотрев на завершённые этапы, которые отражены в документации

У вас есть отдельные группы аналитиков, дизайнеров, разработчиков и тестировщиков

Передача информации между людьми может быть эффективно реализована с помощью записи того, что было сделано на каждом этапе

Вы можете протестировать полученные результаты в конце проекта и добиться необходимого качества

Руководство может требовать выполнения фиксированного объема работы в определенное время и ожидает, что это произойдет

Предоставление людям
нескольких проектов для вы-
полнения определенной рабо-
ты — это хороший способ для
достижения 100% производи-
тельности, потому что в этом
случае все заняты

Вы не можете знать все, что
нужно, для создания продукта
в начале проекта

Заказчики не могут точно
сказать вам, что они хотят в
начале проекта. Вместо этого
они улучшают это понимание
по мере продвижения проекта

Вы хотите получать обратную
связь от заказчиков и пользова-
телей как можно чаще, и вы хо-
тите предоставить эту инфор-
мацию разработчикам как мож-
но скорее

Рабочий продукт — самый лучший способ увидеть прогресс в работе

Совместная работа группы сводит к минимуму задержки по времени, а также потерю информации между людьми

Включение тестирования в процесс разработки улучшает взаимодействие между разработчиками, заказчиками и тестировщиками и, таким образом, улучшает качество кода

Руководители могут обозначать свои пожелания относительно того, что нужно сделать, но не требуют, как это делать

Фокус и работа в одном проекте повышает производительность команды

Большинство ошибок связано с системой, в которой работают люди, а не с самими людьми

Люди, которые выполняют работу, лучше всех понимают, как улучшить систему

Способы решения специфической проблемы или задачи, который невозможно приспособить для решения других задач и который не вписывается в общую стратегию решений (Ad hoc) являются неприемлемыми

Наблюдение за процессом на месте является более полезным, чем попытка отстранённо от процесса проанализировать эффективность каждого шага

Успех определяется количеством времени, которое прошло с момента возникновения идеи или запроса и поставкой ценности для пользователя

Руководители должны работать с командой, чтобы улучшить методы работы и повысить собственную эффективность

Команды наиболее эффективны, когда объем работы ограничен их возможностями

Эффективность команды повышается за счет минимизации объема выполняемой работы за единицу времени

Мы должны оптимизировать и смотреть на процесс в целом, а не просто улучшать отдельные шаги в процессе

Существуют принципы в разработке программного обеспечения, которые необходимо соблюдать, чтобы уменьшить потери