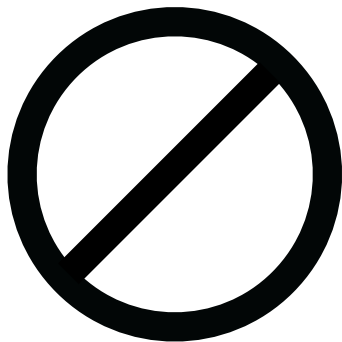


LeSS



Практики  
LeSS



He LeSS



# CORE LeSS GAME



Скрам-мастер



Ежедневный  
скрам



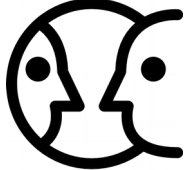
Уточнение бэклога  
продукта (PBR)



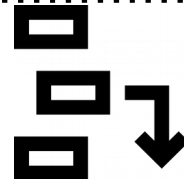
Разработка через  
прием.тесты ATDD



Команда  
разработки



Общая  
ретроспектива



Единый бэклог  
продукта



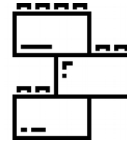
Критерии  
приёмки (DoD)



Менеджер  
проекта



Обзор  
спринта



Элемент бэклога  
продукта



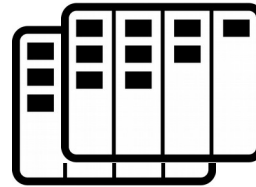
Диаграмма  
сгорания



Владелец  
продукта



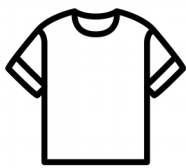
Синхрониза-  
ция спринтов



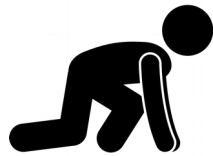
Бэклоги  
спринтов



Инкремент  
продукта



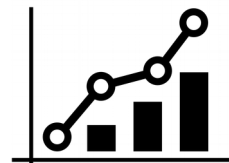
Стори-поинты



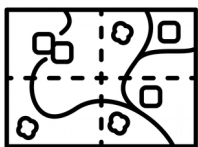
Критерии го-  
товности (DoR)



Система отсле-  
живания ошибок



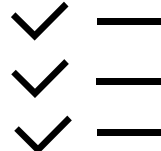
Burn-up Chart  
продукта



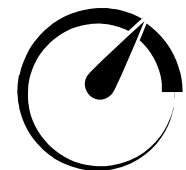
Дорожная карта  
продукта



План релизов



Планирование  
спринта #1



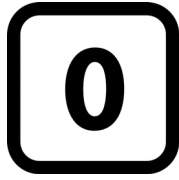
Скорость  
(Velocity)



# CORE LeSS GAME



**Соглашения  
команды**



**Нулевой спринт**



**Оценка в часах**



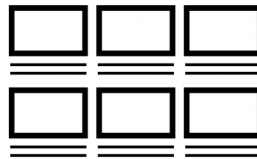
**Портреты  
пользователей**



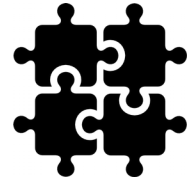
**Задача в Jira**



**Scrum  
of Scrums**



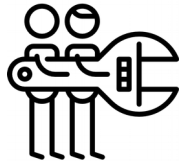
**Карта пользова-  
тельских историй**



**Интеграционные  
спринты**



**Спринт по ис-  
правлению багов**



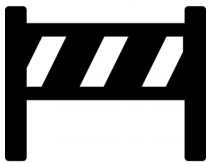
**Команда обеспе-  
чения качества**



**Менеджеры**



**Бизнес-кейс**



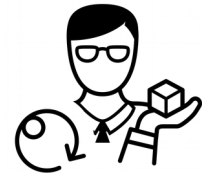
**Бэклог  
препятствий**



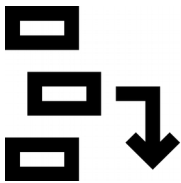
**Владелец про-  
дукта команды**



**Главный  
архитектор**



**Владелец про-  
дукта области**



**Бэклог области  
продукта**



**Коучинг**



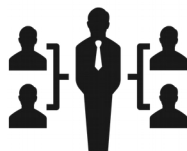
**Ретроспектива  
спринта**



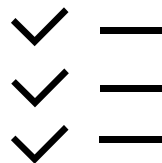
**Фича-команды**



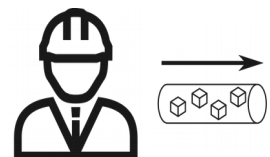
**Техническое  
совершенство**



**Офис управления  
проектами**



**Планирование  
спринта #2**



**DevOps-инженер**

